

IDEALUBE® 氮化硼粉末润滑剂

用于油脂、工艺用油、密封物和垫片的通过 NSF 认证的片晶粉末



IDEALUBE® 氮化硼润滑剂添加剂为六方氮化硼粉末 (BN)，具有类似于石墨的层状结构。IDEALUBE 粉末不仅导热，而且绝缘、惰性、无毒、天然净白。IDEALUBE 相较于其他固态润滑剂具有众多独特的特性（例如低摩擦系数和高温（高达 900°C）抗氧化性），是大多数富有挑战的应用的完美解决方案。

在活动部件应用中，散热、耐磨性和抗氧化性可能关系到设计的成败。IDEALUBE BN 润滑添加剂提供的解决方案适用于超出石墨、MoS₂ 或 PTFE 等其他固态润滑剂有效工作范围的情况，可最终减少润滑频率、润滑剂使用量和故障时间。

IDEALUBE 片晶粉末具有从亚微米到 30 微米的各种粒度，片晶粉末等级通过 NSF 认证并登记在类别码 HX-1 中。IDEALUBE 片晶粉末可作为用于食品加工领域中及其周围的、偶尔与食品接触 (HX-1) 的润滑剂的配料（重量高达 40%）。

IDEALUBE 片晶粉末可作为链条与齿轮润滑剂（罐盖垫片或密封物上的脱模剂）用于食品加工设备，并可作为机械零件和设备的润滑剂用于存在可能接触到食品的润滑部件的位置。



特性优势

- 通过 NSF 认证的 HX1 润滑剂添加剂
- 高导热性，可对活动部件进行有效散热
- 化学惰性和抗腐蚀性
- 温度高达 1800°C 时仍然非常光滑
- 在高达 900°C 的空气中具有优异的高温稳定性和抗氧化性
- 无毒，与人体接触和对环境无害
- 外观干净洁白

关键应用

- 食品加工 H1 润滑剂
- 高温油脂和油
- 高负载和极压应用
- 抗结剂
- 介电油脂
- 涂料和干膜润滑剂
- 齿轮箱和链条油
- 垫片或密封物上的脱模剂
- 垫片或密封物添加剂

目标市场

- 汽车
- 食品加工
- 工业机械
- 石油和天然气（井下勘探）
- 休闲
- 能源（风车润滑剂）

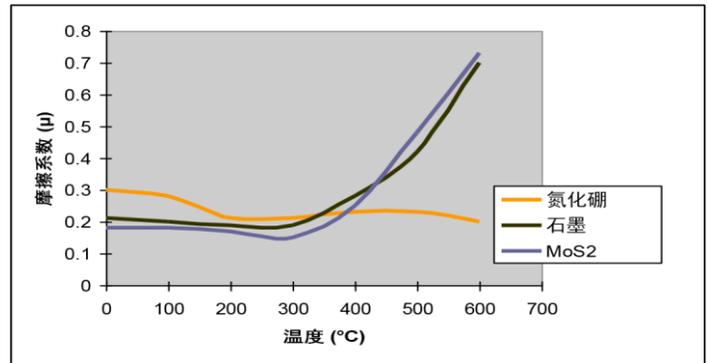
IDEALUBE 氮化硼片晶粉末 – 标准等级和典型特性

零部件编号	NSF 注册号	化学性质, %				粒度分布, μm				其他物理性质		
		BN	O ₂	B ₂ O ₃	mV	D ₁₀	D ₅₀	D ₉₀	最大颗粒	美国筛网, 95%	振实密度, g/cc	表面积, m ² /g
IDL100	141444	98.0	2.0	1.0	6	1	4	14	37	-325	0.6	60
IDL200	141445	99.5	0.5	0.3	12	2	12	30	60	-325	0.6	15
IDL300	141446	99.5	0.4	0.02	6	4	6	11	22	-400	0.4	7
IDL400	141447	96.0	3.5	1.0	7	0.5	3	20	53	-325	0.55	25
IDL500	141448	98.5	1.5	0.1	1	0.2	1	3	11	na	0.2	20
IDL600	141449	98.8	1.2	0.1	2	1	2	4	11	na	0.2	15
IDL700	141450	99.5	0.5	0.02	10	4	8	18	44	na	0.5	4
IDL800	141451	99.6	0.4	0.02	13	5	12	22	52	na	0.5	3.5
IDL900	141452	99.8	0.2	0.02	31	11	30	49	103	na	0.6	1

IDEALUBE 与其他常用固态润滑剂

特性	IDEALUBE 氮化硼	石墨	MoS ₂	PTFE
颜色灵活性	*****	○	○	*****
导热系数	*****	***	*	○
电气绝缘	*****	○	○	*****
在超过 400 摄氏度时的抗氧化性	*****	*	*	○

***** 非常高 **** 高 ** 中等水平 * 低 ○ 无



有关详细信息, 请访问我们的网站 www.bn.saint-gobain.com, 或联系您的 IDEALUBE 专员, 电子邮箱为 bnsales@saint-gobain.com。

IDEALUBE® 是圣戈班陶瓷材料有限公司的注册商标。

Saint-Gobain Boron Nitride

168 Creekside Drive

Amherst NY 14228

电话: 1 877 691 2001 (免费)

电话: 1 716 691 2000

传真: 1 716 691 2090

电子邮箱: BNSales@saint-gobain.com



本文所述的信息、建议和意见仅供参考、查询和验证, 并且无论是信息的一部分还是全部, 都不构成我们要承担法律责任的保证或陈述。本文包含的任何内容都不得解释为授权在未获许可的情况下使用专利发明。